

# VECTEURS

Auteur: Rémi LABROUSSE

Année: 1999

Taille: 380 octets

Difficulté: \*

Saisie: 5 min.

## Description

Ce programme vous permet de savoir si des vecteurs sont colinéaires ou orthogonaux entre eux étant données leurs coordonnées.

# VECTEURS

```
0→A~Z.↓
ClrText.↓
"ABSCISSE VECTEUR 1 "?→A.↓
"ORDONNEE VECTEUR 1 "?→O.↓
"ABSCISSE VECTEUR 2 "?→X.↓
"ORDONNEE VECTEUR 2 "?→Y.↓
AY-XO→r.↓
AX+OY→θ.↓
ClrText.↓
r=0 And θ≠0⇒Goto 1.↓
θ=0 And r≠0⇒Goto 2.↓
r≠0 And θ≠0⇒Goto 3.↓
Lbl 1.↓
ClrText.↓
Locate 1,2,"VECTEURS COLINEAIRES".↓
Locate 1,3,"ET NON ORTHOGONAUX".↓
Return.↓
Lbl 2.↓
ClrText.↓
Locate 1,2,"VECTEURS ORTHOGONAUX".↓
Locate 1,3,"ET NON COLINEAIRES".↓
Return.↓
Lbl 3.↓
ClrText.↓
Locate 1,2,"VECTEURS NI".↓
Locate 1,3,"COLINEAIRES NI".↓
Locate 1,4,"ORTHOGONAUX".↓
Return.↓
```